

# 基础医学院无“羽”伦比羽毛球赛比赛规则

## 一. 挑边

赛前双方通过猜拳决定：先发球或先接发球，一个场区或另一个场区。

## 二. 计分

1. 三局两胜制
2. 一局比赛中先得 11 分的一方获胜，以下两种情况除外：
  - 2.1 如果比分 10 平，首先赢得 2 分领先的一方为胜；
  - 2.2 如果比分 19 平，首先得到 20 分的一方获胜。
3. 本局胜方将获得下一局的发球权。

## 三. 交换场区

1. 第一局结束后，第三局开始前

## 四. 发球

1. 一旦双方都站好各自的位置，任何一方都不允许延误发球；
2. 从发球开始，直到球发出之前，双方的两脚都必须有一部分与球场接触，不得移动；
3. 发球员应在接发球员准备好后才能发球，如果接发球员已试图接发球，则应被认为已做好准备；
4. 发球开始后，发球员的球拍击中球或未能击中球均为发球结束；
5. 双打比赛时，发球员或接发球员的同伴站位均不限，但不得阻

碍对方发球员或接发球员的视线。

## 五. 得分

1. 一方发球失败则另一方积一分；
2. 一方致使球落在球场界线外（即不落在界线上或界限内），另一方积一分；
3. 一方致使球从网孔或网下穿过或球不过网，另一方积一分；
4. 一方的球拍、身体或衣服触及球网或球网的支撑物，另一方积一分；
5. 一方的球拍或身体从网上或网下侵入对方场区，另一方积一分；
6. 一方妨碍对方，即阻挡对方紧靠球网的合法击球，另一方积一分；
7. 一方连续两次击中球，另一方积一分；
8. 出现以上情况后，交换发球权。

## 六. 比赛连续性

1. 每场比赛的第一局与第二局之间休息 3 分钟；第二局与第三局之间休息 5 分钟；
2. 每局中，双方均有一次机会可在任意时间要求暂停 30 秒；
3. 突发特殊情况（如：运动员受伤、球拍或球有损等）暂停比赛；
4. 不允许运动员为恢复体力或喘息延误比赛；
5. 裁判员是比赛是否延误的唯一裁决者；
6. 在一场比赛中，运动员未经裁判员同意，不得离开球场（第二、

三局之间的五分钟间歇除外);

7. 如果比赛暂停, 已得分数有效, 续赛时由该分数算起;

## 七. 行为不端处罚

1. 故意延误或中断比赛;
2. 故意改变球的形状或损坏球;
3. 举止无礼;
4. 规则中未描述的其他不端行为;

出现以上行为, 裁判员将予以警告并视情况取消违反方的参赛资格。

## 八. 受理申诉

1. 所有与规则有关的争议提交给裁判员 (类似的申诉, 运动员必须在下一次发球击出前提出; 如果在一局比赛结尾, 则应在离开赛场前提出)。

基础医学院学生会

2021 年 12 月 1 日